

3D ゲーム・エンターテインメントに特化した開発職人集団です。

コンシューマタイトルからVR・AR、スマホまでの幅広い実績

ここ数年のAAAタイトルの立ち上げや開発に深く貢献しております。又、AR・VRといった話題の技術を使用したタイトルもすでに昨年自社リリースしています。

～ PS3, PS4, Xbox360, Xbox One, Nintendo Wii U, Nintendo 3DS, PC, Android, iOS ～

ゲームエンジン(Unity,Unreal4等)、ツール等の知識が豊富なメンバーが揃っている会社



プロジェクト立ち上げ時または、開発途中で技術的な問題で困っているプロジェクトのコンサルティング等の経験が豊富です。～企画草案から開発・運営まで、またはスポット協力も請け負います～

デザイナー全員がエンジン使い（テクニカルデザイナーが多い）

デザイナー全員が Unity, Unreal4 等のエンジン使いです。MAYA等のCGツールは言うまでもなく、エンジン内で組み込むことの多いエフェクト・UI制作等も対応します。

～フレキシブルな要望に応える制作において、大手パブリッシャー様から評価されています。～

リアルタイム3Dでの最適な表現と速いレスポンスの実現

マシンパワー依存度の高いリアルタイム3DCGをコンシューマはもちろんのこと、スマホなど低いスペックでも美しい表現と速いレスポンスを実現します。

* 独自のレースエンジンを所有し、その他物理演算処理等でも高く評価されています。

* ローカライズ経験も多く、日本語化もしくは多言語化等対応致します。

* 言語堪能(英語)なスタッフもおりますので、海外とのコラボレーションも可能です。