

Wii U コントローラ別操作説明

・ Wii U GamePad

(Lスティック + ボタン / タッチスクリーン)

- 移動 . . . Lスティック / 移動したい場所をタッチ
- 吸込 . . . Aボタン / 吸い込むブロックをタッチ
- 排出 . . . Bボタン / 排出する方向へスワイプ
- アンドゥボタン . . . Yボタン / 画面左上ボタンをタッチ
- 手持ちメモリブロックの選択 . . . L or R 若しくは
選択したいブロックをポイント

※画面をタッチするとタッチスクリーン操作に、プラス(+)
ボタンを押すとLスティック + ボタン操作に切り替わります。



・ Wii リモコン (プラス)

- 移動 . . . カーソルで移動したい場所をポイント
- 吸込 . . . Aボタン
- 排出 . . . Bボタン
- アンドゥボタン . . . 画面左上ボタンをタッチ
- 手持ちメモリブロックの選択 . . . 選択したい
ブロックをポイント



・ Wii Proコントローラ

- 移動 . . . Lスティック
- 吸込 . . . Aボタン
- 排出 . . . Bボタン
- アンドゥボタン . . . Yボタン
- 手持ちメモリブロックの選択 . . . L or R

